



L'Arte del Gioco

MARV
MUSEO D'ARTE RUBINI VESIN

Giochi antichi dalla collezione Crippa della Civica
Raccolta delle Stampe "Achille Bertarelli" di Milano

... **Scopri** ...
... **le Attività**
in mostra ...

23 Settembre - 26 Novembre
MARV
Museo d'Arte Rubini Vesin
Gradara (PU)



GRADARA, ARECCHIO, MONTEBASSICO, BOSCO PACE
INSIEME PER IL SOSTEGNO ALLA CULTURA
RETE DEGLI ISTITUTI E DEI LUOGHI DELLA
CULTURA DELLA REGIONE MARCHE



Comune di
Milano

GRADARA | INNOVA

SPECIALI VISITE GUIDATE PER INSEGNANTI
Lunedì 9 e 16 ottobre 2023 n. 18.00
Gratuito su prenotazione

Per la scuola primaria

SALVATE L'OCA!

Il percorso in mostra si trasforma in un ludico viaggio nel mondo dell'oca, da sempre passatempo per grandi e piccini, dagli eleganti saloni delle corti rinascimentali ai giochi didattici dell'Ottocento: un viaggio di scoperta tra curiose iconografie e bizzarre simbologie. In laboratorio: diamo forma ad un moderno tavoliere con tecniche antiche!

Per la scuola secondaria di I e II grado

GAME OVER

Giochi sopravvissuti per secoli, con cui hanno giocato con passione le generazioni che ci hanno preceduto; giochi che – pur modificandosi – hanno resistito fino ai nostri giorni; giochi che al contrario sono spariti per sempre. Indagheremo sulla fortuna (e la sfortuna) del fenomeno ludico e in laboratorio daremo nuova vita (e regole) a reperti a tavolieri e carte ormai dimenticati!

**Costo dei laboratori + visita alla
mostra: € 5 a persona (minimo 15 pax)**

Durata: 1 ora e 30 minuti circa

VISITA LUDICA E INTERATTIVA IN MOSTRA

**Costo: € 4 a persona (minimo 15 pax) -
Durata: 1 ora circa**

Per scuola primaria e classi I della secondaria di I grado

PAESAGGI LUDICI

Carte e tavolieri in mostra di restituiscono l'immaginario nobile e popolare tra XVIII e XIX secolo sotto forma di motivi decorativi accattivanti e curiose iconografie, un mondo visivo che ancora ci ammaliava con le sue forme e i suoi colori: animali, piante, personaggi... In laboratorio partiremo da questi ricchissimi spunti per dare vita ad un vero paesaggio ludico.

SI FA PRESTO A DIRE CARTE

Dalle tecniche di stampa alle misteriose modalità di diffusione, dalle immagini suadenti ai pericoli dell'azzardo: non c'è gioco che non abbia alle spalle una storia intrigante tutta da scoprire. Mazzi per dilettarsi, per guadagnare, per sfidare, per leggere il futuro... In laboratorio continuiamo a creare con le carte trasformiste paesaggi senza fine.



**SCOPRI LE TUTTE LE PROPOSTE
DIDATTICHE A GRADARA**

Info: GRADARA INNOVA
Tel. 0541964673
info@gradarainnova.com
www.marvgradara.com