

21 Settembre-
31 Dicembre 2024

il gran gioco del mondo

Giochi e
stravaganze di
**Giuseppe
Maria
Mitelli**
1634 - 1718
dalla Raccolta delle Stampe
del Castello Sforzesco
di Milano

Oltre 120 incisioni di Giuseppe Maria Mitelli provenienti dalla Civica Raccolta delle Stampe Achille Bertarelli del Castello Sforzesco di Milano che comprende le serie più famose dell'incisore bolognese tra cui i "33 giochi", "Le Arti per Via", "i Proverbi figurati", "i mesi"

Il Museo d'Arte Rubini Vesin spalanca le sue porte per accogliere bambini e ragazzi con percorsi tematici e attività didattiche per scoprire insieme la mostra

ALLA SCOPERTA DEL MARV

UNA MOSTRA... DA RIDERE

Destinatari: scuola dell'infanzia e primo ciclo della scuola primaria

Un incontro speciale con Giuseppe Maria Mitelli, artista pieno di ingegno e vivacità: l'unico modo per scovarlo però è trovare le tracce dei suoi interessi e delle sue mille passioni disseminate tra le sale! In laboratorio daremo vita al più divertente dei suoi giochi, tutto da ridere.

UN GIORNO CON MITELLI

Destinatari: secondo ciclo della scuola primaria

Le bizzarre incisioni del Mitelli offrono una miniera di informazioni sulla vita quotidiana nel passato: abitudini, mestieri, modi di dire, divertimenti... Proveremo a seguire l'artista in una tipica giornata nella Bologna del Seicento. In laboratorio metteremo in gioco la nostra vita quotidiana.

QUESTIONE D'ONORE

Destinatari: scuola secondaria di I grado

Mestieri da uomo e occupazioni da donna, pregiudizi e stereotipi: nell'opera di Mitelli echeggia forte la questione di genere e riverbera anche il problema della violenza domestica; nelle sue incisioni risuonano rabbia, gelosia, senso dell'onore... Viaggeremo nelle emozioni tra passato e presente per capire differenze e continuità rispetto al nostro tempo. In laboratorio: sfilano vizi e demoni contemporanei.

INSTAMit

Destinatari: scuola secondaria di I e II grado

Mitelli, oltre ad essere un ottimo incisore, è un perfetto comunicatore, capace di utilizzare gli strumenti del suo tempo per raggiungere i suoi destinatari: in giochi e incisioni amplifica abilmente fatti di cronaca e temi d'attualità, catturando il pubblico e incuriosendolo. La sua maestria reggerà al trascorrere dei secoli? In laboratorio ne metteremo alla prova l'opera attraverso i social.

Visita guidata: € 4,00 ad alunno (1 ora circa)
Visita +laboratorio: € 6,00 ad alunno (2 ore circa)

INFO tel 0541964673 - int.2
didattica@gradarainnova.com